

Schema del gioco :

- INGAGGIO
- SVOLGIMENTO
- CHIUSURA

- ① INGAGGIO : - deve essere evidente e compreso dal cane
 - è necessario aver creato precedentemente un "SEGNALE DI APERTURA della FINESTRA LUDICA", con un uso adeguato CNV
 - presenza di una chiara icona interzionale di "INVITO al GIOCO".
- ② SVOLGIMENTO : - deve realizzarsi all'interno di un campo di regole generico comprensivo delle competenze somestetiche, cinestetiche, autocatrolle (competenze socio-relazionali)
 - prevede uno schema di esecuzione libero
 - è previsto scambio di ruoli fra i partecipanti
 - nell'oggetto coinvolto nel gioco si realizza un'interazione multipla e creativa.
- ③ CHIUSURA : - meno ritualizzata rispetto alle A.L. (attività ludiche)
 - realizzata con uso consapevole e adeguato della CNV
 - deve avvenire dopo processo di Ricalco e Guida (in scolare)
 - se il gioco si è realizzato con un oggetto, questo va messo via
 - dopo la fase di chiusura, il gioco può continuare con una ripresa di svolgimento diversa dalla precedente (es: dal predatorio al grooming)

-LE ATTIVITÀ LUDICHE

- COSA SONO :
- sono strumenti di lavoro che vanno usati in modo corretto e adeguato al soggetto e al contesto
 - ogni A.L. ha un legame specifico con una motivazione
 - le A.L. consentono di lavorare sulle motivazioni in MANIERA SINERGICA (= si potenziano a vicenda) o in MANIERA CONTROLATERALE (= due sono opposte)
 - il contesto dell'A.L. essendo ricco di EMOZIONI POSITIVE facilita l'apprendimento
 - anche lo STATO EMOTIVO del PO deve essere positivo verso quel determinato tipo di A.L.
 - le A.L. facilitano l'emergenza delle motivazioni in quanto situazioni di stimolazione, esercizio e gratificazione delle MOTIVAZIONI → è necessario valutare quali motivazioni si andranno a sollecitare → nel processo educativo è basilare aumentare il volume delle motivazioni sotto tono e disciplinare (non eliminare!) quelle prevalenti per ampliare l'orizzonte motivazionale e contrastare lo sbilanciamento che non è mai adattativo → quindi, è basilare proporre A.L. che stimolino tutte le dimensioni del cane (FISICA, COGNITIVA, SOCIALE, ecc.)