

- ② INGAGGIO : - verificare la disponibilità
 - valutare l'assetto emozionale
 - essere propositivi
 - permettere al cane di conoscere i materiali utilizzati
 - inserire un segnale di apertura dell' A.L.
- ③ SVOLGIMENTO : - insegnare le regole del gioco
 - operare in Ricalco e Guida
 - lavorare sulle fluttuazioni di arousal
 - evitare fissità/standardizzazione
- ④ CHIUSURA : - favorire l'abbassamento dell'arousal
 - recuperare gli oggetti
 - inserire un segnale di chiusura
- ⑤ RITIRO : - riordinare le reti
 - disincentivare l'interazione
 - favorire il rilassamento
 - lavorare sulla calma

