

SCHEDA GIOCO SCAPPA CHE TI PRENDO CON INVERSIONE DEI RUOLI

- **OBIETTIVI EVOLUTIVI:** Incrementare la fiducia nella partnership, favorire la cinestesi, l'allineamento, concertazione
- **DESCRIZIONE:** Correre insieme al cane, invertendo il ruolo di preda e di inseguitore, alternando momenti di corsa affiancati
- **MATERIALE NECESSARIO:** Nulla
- **AMBIENTE ADATTO:** Esterno
- **MOTIVAZIONI SULLE QUALI SI LAVORA:** Collaborativa, predatoria, competitiva, affiliativa, cinestesica
- **LIVELLO DI AROUSAL INDOTTO:** Alto nella fase iniziale e di consumazione; favorire l'abbassamento nella fase di chiusura
- **LIVELLO DI INTERATTIVITA':** Alta

REGOLE DI GIOCO E CORNICE DISCIPLINANTE:

- ☐ Introdurre segnali di apertura e di arresto molto chiari
- ☐ Invertire frequentemente i ruoli
- ☐ Monitorare lo stato d'animo del cane quando è inseguito, leggere bene eventuali segnali calmanti
- ☐ Aumentare gradualmente i momenti di corsa affiancata
- ☐ Non tentare di catturare il cane mentre lo si insegue
- ☐ Concludere sempre con la corsa affiancata
- ☐ Favorire lo stato di calma al momento della fase di chiusura

- **CONTROINDICAZIONI:** Non adatto ai cani che mostrano difficoltà a farsi avvicinare quando sono in libertà, o che patiscono troppo l'essere inseguiti; eventualmente non far interpretare loro inizialmente il ruolo di preda, ed inserirlo in un secondo momento, a fiducia acquisita.

SCHEDA PERCORSO AD OSTACOLI

- **OBIETTIVI EVOLUTIVI:** Potenziare la cinestesi e la somestesi (coordinazione motoria, polifunzionalità motoria, equilibrio dinamico, coordinazione), lavorare sull'autocontrollo, la confidenza con superfici ostili, la concentrazione, la focalizzazione, la sicurezza, l'autostima e l'autoefficacia
- **DESCRIZIONE:** Far sperimentare al cane modalità nuove di superamento di ostacoli e/o di superfici non abituali
- **MATERIALE NECESSARIO:** Uno o più ostacoli a terra, passerella, palizzata, tubo, bascula ecc...
Cibo e/o gioco molto graditi
- **AMBIENTE ADATTO:** Interno o esterno, a seconda delle dimensioni degli ostacoli.
- MOTIVAZIONI SULLE QUALI SI LAVORA:** Cinestesica, collaborativa, esplorativa, perlustrativa
- **LIVELLO DI AROUSAL INDOTTO:** Medio
- **LIVELLO DI INTERATTIVITA':** Media